



Dreamweaver

MODULE **DREAMWEAVER**

1

Création de sites Internet

DURÉE DU MODULE / 5 jours

Outil /
Adobe Dreamweaver

Objectif /
Création de sites Internet..
Le déroulé de cette formation correspond au niveau "débutant / intermédiaire"
pour Dreamweaver.

Prérequis /
Connaissance de l'outil Internet et bonne maîtrise du système d'exploitation
(environnement Windows ou Mac).



CONTACT Siège - ITG FORMATION - 26 rue de la Pépinière
75008 Paris - SIRET 444 632 970 00018

Organisme n° 11754220875
tel + 33 (0)1 77 13 59 64
contact@formationdigital.com

www.formationdigital.com

Création de sites Internet

Déroulé /

Préambule

- Dreamweaver dans le contexte Internet, les navigateurs en présence, les éditeurs HTML sur le marché et les produits Adobe

La phase de conception

- Pour qui faire un site ? Comment ?
- Éditer un cahier des charges et les responsabilités de chacun
- Établir une charte graphique et une charte de nommage

Approche du logiciel

- Présentation de l'interface
- Organisation de l'espace de travail
- Paramétrages des préférences : éditeurs externes et navigateurs

Planification du site

- Définition et paramétrage du site local
- Conception de l'arborescence
- Construction de la navigation dans le site : les différents types de liens

Création et maintenance du site

- Automatiser les tâches, créer du code réutilisable et faciliter la maintenance des pages et les mises à jour

Insertion d'objets

- Les différents types d'images
- Insertion de tableaux
- Les objets de formulaires et leur fonctionnement
- Les ancres (dans un même document, dans des documents différents)
- Les objets Spry : créer des interfaces riches

Ajout d'interactivité et d'animation

- Les comportements
- Introduction au JavaScript des comportements
- Le cadre applicatif Spry (framework)
- Les effets Spry
- Vérification Spry de contrôles de formulaire

Création de bibliothèques

- Réutiliser plusieurs fois les mêmes objets
- Mises à jour rapides de toutes les pages du site

Création de fragments de code

- Se constituer une trousse à outils de codes personnels
- Créer du code réutilisable
- Les différents types de fragments de code

Création de modèles

- Les modèles standards et les modèles imbriqués
- Définir des régions modifiables, répétées ou facultatives
- Mettre à jour rapidement tout le site

Créer des styles CSS

- Contrôle de l'aspect visuel de l'ensemble du site et respect de la charte graphique
- Mises à jour rapides du site
- Les différents sélecteurs CSS
- Sélecteurs avancés CSS 3

Méthodologie de conception et création en CSS

- Utiliser les modèles CSS prédéfinis de Dreamweaver
- La gestion des feuilles de style
- Aperçu HTML 5 dans Dreamweaver

Les fonctions FTP

- Paramétrer les infos distantes
- Les opérations d'archivage et d'extraction
- Utiliser les fonctionnalités du voilage
- Synchroniser les sites (serveur/local)

Gestion globale du site

- Vérifier les liens du site
- Travailler avec la fenêtre de site
- Utiliser le panneau des Actifs et regroupement des favoris
- Faire valider le code HTML
- Référencer le site

Des ressources

- Installer les extensions Dreamweaver
- Extension Manager
- Site Adobe Exchange