



Dreamweaver

MODULE **DREAMWEAVER**

**1**

# Création de sites Internet

DURÉE DU MODULE / **5 jours**

**Outil /**  
**Adobe Dreamweaver CS5.5**

**Objectif /**  
Création de sites Internet..  
Le déroulé de cette formation correspond au module "débutant / intermédiaire"  
pour Dreamweaver.

**Prérequis /**  
Connaissance de l'outil Internet et bonne maîtrise du système d'exploitation  
(environnement Windows ou Mac).

REGART  
• NET

CONTACT 50 rue de paradis  
75010 Paris

tel + 33 (0)1 48 24 96 45  
fax + 33 (0)1 48 24 96 46  
contact@regart.net

[www.regart.net](http://www.regart.net)

# Création de sites Internet

## Déroulé /

### Préambule

- Dreamweaver dans le contexte Internet, les navigateurs en présence, les éditeurs HTML sur le marché et les produits Adobe

### La phase de conception

- Pour qui faire un site ? Comment ?
- Éditer un cahier des charges et les responsabilités de chacun
- Établir une charte graphique et une charte de nommage

### Approche du logiciel

- Présentation de l'interface
- Organisation de l'espace de travail
- Paramétrages des préférences : éditeurs externes et navigateurs

### Planification du site

- Définition et paramétrage du site local
- Conception de l'arborescence
- Construction de la navigation dans le site : les différents types de liens

### Création et maintenance du site

- Automatiser les tâches, créer du code réutilisable et faciliter la maintenance des pages et les mises à jour

### Insertion d'objets

- Les différents types d'images
- Insertion de tableaux
- Les objets de formulaires et leur fonctionnement
- Les ancrs (dans un même document, dans des documents différents)
- Les objets Spry : créer des interfaces riches

### Ajout d'interactivité et d'animation

- Les comportements
- Introduction au JavaScript des comportements
- Le cadre applicatif Spry (framework)
- Les effets Spry
- Vérification Spry de contrôles de formulaire

### Création de bibliothèques

- Réutiliser plusieurs fois les mêmes objets
- Mises à jour rapides de toutes les pages du site

### Création de fragments de code

- Se constituer une trousse à outils de codes personnels
- Créer du code réutilisable
- Les différents types de fragments de code

### Création de modèles

- Les modèles standards et les modèles imbriqués
- Définir des régions modifiables, répétées ou facultatives
- Mettre à jour rapidement tout le site

### Créer des styles CSS

- Contrôle de l'aspect visuel de l'ensemble du site et respect de la charte graphique
- Mises à jour rapides du site
- Les différents sélecteurs CSS
- Sélecteurs avancés CSS 3

### Méthodologie de conception et création en CSS

- Utiliser les modèles CSS prédéfinis de Dreamweaver
- La gestion des feuilles de style
- Aperçu HTML 5 dans Dreamweaver

### Les fonctions FTP

- Paramétrer les infos distantes
- Les opérations d'archivage et d'extraction
- Utiliser les fonctionnalités du voilage
- Synchroniser les sites (serveur/local)

### Gestion globale du site

- Vérifier les liens du site
- Travailler avec la fenêtre de site
- Utiliser le panneau des Actifs et regroupement des favoris
- Faire valider le code HTML
- Référencer le site

### Des ressources

- Installer les extensions Dreamweaver
- Extension Manager
- Site Adobe Exchange