



Flash

MODULE **FLASH**

5

Sites Dynamiques

→ Langages serveur, bases de données, XML, Flash Remoting

DURÉE DU MODULE / 5 jours

Outil /

Adobe Flash CS5
FlashDevelop et/ou Flash Builder 4

Objectif /

Ce module est destiné aux personnes souhaitant créer du contenu Flash dynamique, c'est-à-dire communiquant et échangeant des données avec des applications, des web services, des scripts serveurs et des bases de données.

Exemples d'applications : sites full flash reliés à une base de données, formulaires en ligne, interfaces d'administration (back-office) ou e-commerce.

La formation au logiciel Flash est organisée en 4 principaux modules :

- le module "Animation Interactive"
- le module "Programmation"
- le module "Sites Dynamiques"
- le module "Programmation Orientée Objet"

Le déroulé de cette formation correspond au 3^e module "Sites dynamiques".

Prérequis /

Maîtrise du contenu de la formation "Programmation ActionScript 3".

Connaissance de base d'un langage serveur tel que PHP & MySQL nécessaire.

Une connaissance préalable du XML n'est pas nécessaire. Le suivi de la formation "Programmation Orientée Objet" peut être un plus mais n'est pas indispensable.

REGART
• NET

CONTACT 50 rue de paradis
75010 Paris

tel + 33 (0)1 48 24 96 45
fax + 33 (0)1 48 24 96 46
contact@regart.net

www.regart.net

Sites Dynamiques

→ Langages serveur, bases de données, XML, Flash Remoting

Déroulé /

Echanges entre Flash et fichiers, scripts ou applications externes

- Les FlashVars
- Choix de passage des données, ciblage et encodage
- Unicode
- Envoi de données
- External Interface
(Communication Flash JavaScript et JavaScript Flash)
- Envoi et réception de données par URLLoader et navigateToURL
- La fonction sendToURL
- La classe URLRequest
- La classe URLVariables
- Gestion des erreurs

Chargement de contenu graphique externe

- Gestion des erreurs de chargement
- Manipulation du contenu chargé
- Librairie partagées
- Classe LoaderInfo

Chargement de variables externes

- Gestion des erreurs de chargement
- Conversion et manipulation des données
- Chargement de données textes et binaires

Accès progressif aux données externes

- Le système binaire
- La classe URLRequest
- Accès aux données

Échanges avec un script serveur et une base de données (exemple fondé sur PHP / MySQL)

- Manipulation des données depuis Flash
- Application : envoi de courriels par un formulaire en Flash

Sécurité (échanges entre serveurs)

- Concept de domaines croisés (cross-domain)
- Accès à des SWF distants
- Accès à d'autres types de fichiers distants par crossdomain.xml
- Restriction d'accès, notion de security sandbox
- Événements partagés
- Contourner les restrictions

Local Shared Object

- Enregistrement de données persistantes
- Commande "Supprimer les fichiers ASO"

LocalConnection

- Dialogue entre plusieurs SWF
- LocalConnection et la sécurité

XML (E4X)

- Présentation du format XML
- Qu'est ce que le format E4X ?
- Principes, intérêts, vocabulaire et règles d'écriture
- La classe XML dans Flash
- La classe XMLList et XMLDocument
- Propriétés des objets et des nœuds XML
- Parcourir un document XML
- Charger un fichier XML
- Mettre en forme des données XML

Application : création d'une interface de visualisation de news

Application : création d'un menu dynamique

- Traitement d'un objet XML : modification, ajout de nœuds
- Les champs CDATA

Gestion d'upload et du download dans Flash

- Classe FileReference et FileReferenceList

Application : galerie et traitement par lot

Flash Remoting (*)

- Présentation et intérêts
- Différentes solutions Remoting
- Installation sur le serveur
- Utilisation de Flash Remoting avec WebORB PHP ou AMFPHP
- Échanges de données typées entre client et serveur
- Appel de méthodes distantes par le client
- Gestion des erreurs
- Débogage avec Charles proxy
- Echanges de données entre Flash et une base de données MySQL via Flash Remoting
- Utilisation des composants UI avec Flash Remoting (DataProvider)
- Création d'un menu dynamique et galerie photo avec Remoting

(*) Flash Remoting combiné à webORB PHP ou AMFPHP est une solution totalement gratuite, installable pour tout hébergement (dédié ou mutualisé).

Securité avec Flash Remoting

Class-Mapping, échange de types étendus avec Flash Remoting

Localisation (application multilingue)

- Utilisation du panneau Chaînes
- Utilisation de la classe Locale