



## Flash Media Server

MODULE **FLASH MEDIA SERVER**

# 3

# Streaming vidéo & audio, multi-utilisateurs

DURÉE DU MODULE / **3 jours**

**Outil /**  
**Adobe Flash Media Server**  
**Adobe Flash Media Live Encoder**  
**Adobe Flash**

**Objectif /**  
Ce module est destiné aux personnes souhaitant développer des applications multi-utilisateurs, incluant du streaming vidéo ou non ["chat", e-learning, présentation en direct, application collaborative...].

Installation et mise en œuvre de Flash Media Server sous environnement Windows.

**Prérequis /**  
Maîtrise du contenu de la formation "Flash, Programmation ActionScript 3"  
[La pratique des classes intégrées de Flash, méthodes et propriétés, fonctions, Array, boucles, conditions doit être maîtrisée].

REGART  
• NET

CONTACT 50 rue de paradis  
75010 Paris

tel + 33 (0)1 48 24 96 45  
fax + 33 (0)1 48 24 96 46  
contact@regart.net

[www.regart.net](http://www.regart.net)

# Streaming vidéo & audio, multi-utilisateurs

## Déroulé /

### Installation et configuration

- Présentation de Flash Media Server
- Installation du serveur sous Windows
- Configuration du serveur
- L'environnement de développement

### Le côté serveur

- Les ports
- La console d'administration
- Architecture des fichiers côté serveur
- Le côté client

### Première application :

#### diffusion de vidéo en streaming (on demand)

- La classe NetConnection
- La classe NetStream
- La classe Video
- L'outil de diffusion Flash Media Live encoder 3

### Surveillance et comportement du serveur

- La Console d'administration

### Gestion du partage et de la persistance des données

- Les SharedObject côté serveur

### Utilisation des médias

- Diffusion et réception d'un flux vidéo en direct
- Publication et souscription à des flux vidéo et audio
- La classe Camera
- La classe Microphone
- Enregistrement et sauvegarde des flux vidéo et audio
- Optimisation de la qualité du son et des images diffusés
- Techniques de débogage des applications
- Étude comparée des formats vidéo supportés

### Développement avancé

Selon le besoin et le niveau des stagiaires :

- ActionScript côté serveur (Server Side Action Script)
- Le fichier main.asc
- Instanciation d'applications
- La classe SSAS NetConnection
- La classe SSAS Application
- La classe SSAS Client
- La classe SSAS Stream
- Appel de fonctions côté client depuis le serveur
- Appel de fonctions serveur depuis le client

### Applications

- Un "chat" multi-utilisateurs
- Application collaborative de partage synchronisée : un carnet de notes multi-utilisateurs