



MODULE **FLASH**

**6**

# Nouveautés Flash CS5

→ Niveau Animation Interactive

DURÉE DU MODULE / **2 jours**

**Outil /**  
**Adobe Flash CS5**

**Objectif /**

Nouveautés Flash CS5, niveau "Animation interactive".

Ce module de mise à jour est destiné aux personnes souhaitant appréhender les nouvelles fonctionnalités de Flash CS5, tout en découvrant les bases de l'interactivité en ActionScript 3.

Cette formation est idéale pour les personnes utilisant Flash CS4/CS3/8, désireuses de suivre le module Flash "Programmation ActionScript 3". Il s'agit donc d'une mise à jour du module Flash CS4 "Animation interactive".

Cette formation est aussi l'occasion de faire un point sur les connaissances de chacun, réelles journées de recalage !

**Prérequis /**

Connaissance du contenu de la formation "Flash CS4, Animation Interactive".

REGART  
• NET

CONTACT 50 rue de paradis  
75010 Paris

tel + 33 (0)1 48 24 96 45  
fax + 33 (0)1 48 24 96 46  
contact@regart.net

[www.regart.net](http://www.regart.net)

# Nouveautés Flash CS5

→ Niveau Animation Interactive

## Déroulé /

### Le lecteur Flash 10.1 \*

- Nouveautés
- Contraintes
- Compatibilité

### Une nouvelle méthode d'animation depuis CS4

- Présentation du nouveau système d'animation basé sur les objets
- Création, modification et repositionnement de trajectoires d'animation
- Remplacement des objets animés
- Modification d'une animation sur le scénario

### L'éditeur de mouvement

- Présentation de l'éditeur de mouvement
- Création et modification de courbes de mouvement
- Manipulation des courbes de mouvement
- Ajout de courbes d'accélération

### Présélections de mouvement

- Utilisation des présélections de mouvement
- Création et sauvegarde de mouvements

### Texte \*

- Mise en forme avancée du texte avec le Text Layout Framework
- Chainage de champs textes multiples
- Multi-colonnage
- Habillage d'images
- Ligatures
- Panneau d'intégration des polices de caractère

### Animation \*

- Cinématique inverse avec effets physiques type "ressort"

### Graphisme \*

- Génération automatique de motifs et d'effets animés avec l'outil "Déco"

### Vidéo \*

- Prévisualisation des vidéos dans l'IDE
- Insertion de points de repère (cue points) dans l'IDE

### Flux de travail \*

- Nouveau format d'enregistrement des .fla basé sur XML (.xfl)

### Présentation des possibilités de création de contenu pour les mobiles \*

- Maquettage pour iPhone
- Applications Android (à venir)
- Test et émulation de terminaux mobiles avec Device Central

### Interactivité avec ActionScript 3

- Actions pour les boutons
- Actions et interactivité avec les clips
- Pilotage de clip
- Actions dans le temps
- Actions de navigation
- Liens url et mail

### Nouvelles fonctionnalités du panneau ActionScript \*

- Import de classes automatique
- Complétion améliorée
- Introspection des classes personnelles

### Panneau fragments de code \*

- En un clic, ajout de code prédéfini pour des actions simples (ouverture d'un URL, déplacement de la tête de lecture...)
- Création de fragments de code personnalisés

### Recalage

- Selon la demande et les lacunes identifiées

(\*) Nouvelles fonctionnalités de Flash CS5